

Spiele und Lernen

Trios finden (Klasse 5-6)

Vorbemerkung

Die spielerische Auseinandersetzung mit der Herkunft unserer Lebensmittel und anderen landwirtschaftlichen Produkten bietet einen guten Einstieg in das Thema Landwirtschaft. Oft ist den Kindern nicht bewusst, wie viele Rohstoffe aus der Landwirtschaft kommen und zu welchen Produkten sie verarbeitet werden. Das Spiel hilft den Schülern und Schülerinnen, eine Verbindung zwischen einem Schaf und ihrem Wollpulli, zwischen einem Käse und einer Kuh und zwischen einem Roggenkorn und Brot zu ziehen. Für das Spiel sollten ca. 30 Minuten eingeplant werden.

Lernziele

- Erste Verbindung zwischen Tier/Pflanze, Rohstoff und Endprodukt herstellen
- Bewusstsein schaffen für die Produktpalette aus der Landwirtschaft
- Wege finden, Personen mit gleichen Zielen zu treffen (finden der anderen zwei Partner)

Vorbereitung

Die Lehrkraft klebt die auf den [Arbeitsblättern „01 Trios finden“](#) abgebildeten Kärtchen am besten auf eine dünne Pappe und schneidet sie aus.

Durchführung

Den Schülern und Schülerinnen muss zunächst erklärt werden, wie die Karten zusammengehören (Tier bzw. Pflanze – Rohstoff – Endprodukt). Wie z. B.: Schwein – Fleisch – Schnitzel. Die Karten werden gemischt und ausgeteilt.

Um die anliegenden Klassen nicht durch Lärm zu stören, sollen sich die Trios im Klassenraum ohne zu sprechen zusammenfinden; spielt die Klasse das Spiel draußen, dürfen sie auch rufen.